



Specialna olimpiada
Slovenije



19. MATP IGRE

GORENJSKE REGIJE

RAZPIS



KRANJ 2024



Specialna olimpiada
Slovenije



PRIREDITELJ: Specialna olimpijada Slovenije

ORGANIZATOR: OŠ Helene Puhar Kranj

KRAJ: Gimnazija Franceta Prešerna Kranj, Kidričeva 65, 4000 Kranj

DATUM: 18. 4. 2024



PROGRAM

9.00 – 9.30	PRIHOD EKIP, MALICA
9.30 – 9.45	KRATEK SESTANEK
9.45 – 10.00	OTVORITEV IGER
10.10 – 12.10	TEKMOVANJE
12.20 – 13.00	KOSILO
13.00	PODELITEV PRIZNANJ IN MEDALJ

Vodje tekmovanja:

Simona Štampihar
Andrejka Sedej
Aleksandra Ajdovec

Ravnatelj:

Janez Cuderman



Specialna olimpiada
Slovenije



PRIJAVA

Prijavite se na naslov:

OŠ Helene Puhar Kranj
Kidričeva 51
4000 Kranj
za MATP

Po elektronski pošti: aleksandra.ajdovec@gmail.com

Višina kotizacije za vsakega tekmovalca oz. spremljevalca znaša 10,5 €, ki jo plačate po prejetju računa.

Tekmovalec tekmuje na lastno odgovornost oz. na odgovornost prijavitelja.

Zaradi prostorske stiske je število prijavljenih omejeno na največ 6 tekmovalcev na posamezno ekipo.

V priponki vam pošljamo tudi elektronsko prijavnico, ki nam jo posredujete na e-naslov: aleksandra.ajdovec@gmail.com.

PRIJAVE PRIČAKUJEMO NAJKASNEJE DO ČETRKA, 4. APRILA
2024.

V primeru, da se prijavljeni tekmovalec iger ne bo mogel udeležiti, nam to sporočite najkasneje do 16. 4. 2024. V primeru, da odjave do takrat ne bomo prejeli, vam bomo primorani zaračunati celotno kotizacijo.

Kontaktne osebe:

Simona Štepihar: 040/399 788, e-naslov: stempihar7@gmail.com

Sandra Ajdovec: 040/565 904, e-naslov: aleksandra.ajdovec@gmail.com



Specialna olimpiada
Slovenije



Tekmovalne postaje na MATP igrah gorenjske regije 2024

- 1.** Hoja oz. vožnja z vozički čez ovire in skozi tunel (starejši)
 1. Plazenje/ lazenje skozi tunel, hoja čez ovire (mlajši)
 2. Vlečenje vrvi in potiskanje avtomobilske gume (mlajši, starejši)
 3. Zbijanje žog s stožcev in udarjanje balonov (mlajši, starejši)
 4. Vodenje žoge in brcanje na gol (mlajši, starejši)
 5. Podiranje kegljev (mlajši, starejši)
 6. Kotaljenje žoge po gredi in met na koš (mlajši, starejši)
 7. Met vrečk v tarčo (mlajši, starejši)

Naloge, ki jih bo opravljal/la

1. nivo – s fizično pomočjo
2. nivo - z verbalno pomočjo
3. nivo – samostojno

Starostna primernost:

mlajši tekmovalci (M) – tisti, ki v tekočem letu dopolnijo 15 let in mlajši;
starejši tekmovalci (S) – tisti, ki v tekočem letu dopolnijo 16 let in starejši.



PRIJAVA EKIPE NA 19. IGRE MATP GORENJSKE REGIJE

Ustanova:			
Naslov:			
Telefon:			
Davčni zavezanec:		Davčna številka:	
Število tekmovalcev:			
Kontaktna oseba:		Telefon:	

PRIJAVLJAMO:

	Tekmovalci (ime in priimek)	Individualna koda SOS	Številka majice (S,M,L,XL)
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
	Spremljevalci (ime in priimek)	Individualna koda SOS	Številka majice (S,M,L,XL)
1.			
2.			
3.			
4.			

Prijava šteje kot naročilo za izstavljen račun, ki vam ga pošljemo po tekmovanju.

Datum:

Žig:

Podpis odgovorne osebe:



PRIJAVNICA TEKMOVALCA NA 19. MATP IGRE GORENJSKE REGIJE

IME IN PRIIMEK:			
DATUM ROJSTVA:		SPOL:	
INDIVIDUALNA KODA SOS:			
INVALIDSKI VOZIČEK:			
ZDRAVSTVENE POSEBNOSTI:			
POSEBNOSTI V PREHRANI (DIETA, PASIRANA HRANA,...):			

NIVOJI:

1.nivo: nalogo opravi z asistentovo pomočjo (s fizično, verbalno, slikovno ali drugo oporo)

2.nivo: nalogo opravi z malo opore (verbalno usmerjanje)

3.nivo: nalogo opravi samostojno

	Disciplina		1. nivo	2. nivo	3. nivo
1	Hoja oz. vožnja z vozički čez oviro in skozi tunel	S			
1	Plazenje/ lazenje skozi tunel, hoja čez ovire	M			
2	Vlečenje vrvi in potiskanje avtomobilske gume	M/S			
3	Zbijanje žog s stožcev in udarjanje balonov	M/S			
4	Vodenje žoge in brcanje na gol	M/S			
5	Podiranje kegljev	M/S			
6	Kotaljenje žoge po gredi in met na koš	M/S			
7	Met vrečk v tarčo	M/S			

Mlajši tekmovalci (M) – tisti, ki v tekočem letu dopolnijo 15 let in mlajši

Starejši tekmovalci (S) – tisti, ki v tekočem letu dopolnijo 16 let in starejši



Specialna olimpiada
Slovenije



TEKMOVALNE POSTAJE 19. MATP IGRE GORENJSKE REGIJE

1. POSTAJA (STAREJŠI, NA VOZIČKIH)

PODROČJE: MOBILNOST, OKRETNOST

POSTAJA: VOŽNJA Z INVALIDSKIM VOZIČKOM ALI VOŽNJA Z DESKO NA KOLEŠČKIH ALI HOJA: PO LABIRINTU, PREKO KLANČINE, SKOZI TUNEL IN MED KOLIČKI

PRIPOMOČKI: LABIRINT, KLANČINA, TUNEL S TRAKOVI, KOLIČKI, ZVONČEK

OPIS NALOGE: Tekmovalec začne z opravljanjem naloge na znak s startne linije po labirintu, čez klančino, skozi tunel, nato vijuga med količki ter pobere sonček iz papirja, ki ga na cilju prilepi na samolepilni ježek (na stol ali steno) ali pa ga obesi s ščipalko. Ko premaga razdaljo z ovirami, pozvoni z zvončkom.

CILJ: premagati načrtano pot od starta do cilja

1. POSTAJA (MLAJŠI)

PODROČJE: GIBLJIVOST

POSTAJA: HOJA ČEZ OVIRE, PLAZENJE, LAZENJE SKOZI TUNEL, VOŽNJA S PLAZILNIM VOZIČKOM ALI SKIROJEM MED KOLIČKI

PRIPOMOČKI: KOORDINACIJSKA LESTEV, TUNEL, OVIRE Z BLAZIN, KOLIČKI, ROPOTULJA

OPIS NALOGE: Tekmovalec začne z opravljanjem naloge na znak s startne linije, najprej pravilno stopa po koordinacijski lestvi, nato v štirinožnem položaju ali položaju na trebuhu preplazi tunel in premaga razdaljo po blazinah. Nato s skirojem ali z desko na kolesčkih vijuga med količki in pobere sonček iz papirja, ki ga obesi s ščipalko ali pa nalepi na samolepilni ježek. Na cilju udari z ropotuljo.

CILJ: premagati načrtano pot od starta do cilja



2. POSTAJA

PODROČJE: ROČNOST

POSTAJA: VLEČENJE VRVI IN POTISKANJE AVTOMOBILSKE GUME

PRIPOMOČKI: AVTOMOBILSKA GUMA, VRV

OPIS NALOGE: Tekmovalec stoji pred startno črto. Na znak s preprijemanjem vrvi vleče avtomobilsko gumo in jo nato zakotali na prvotno mesto.

CILJ: s preprijemanjem vrvi privleče avtomobilsko gumo in jo zakotaliti na prvotno mesto

3. POSTAJA

PODROČJE: UDARJANJE

POSTAJA: ZBIJANJE ŽOG S STOŽCEV IN UDARJANJE BALONOV

PRIPOMOČKI: STOŽCI, ŽOGE RAZLIČNIH VELIKOSTI IN MATERIALOV, LOPAR, KIJ, BALONI, STOJALA

OPIS NALOGE: Tekmovalec si izbere rekvizit, s katerim bo zbijal žoge (lahko tudi z roko). Starta na znak s startne linije, nadaljuje pot do prvega stožca, s katerega zbije žogo in tako nadaljuje do zadnjega stožca. Nadaljuje še z udarjanjem balonov vse do ciljne črte.

CILJ: zbije žoge s stožca in udari vse balone

4. POSTAJA

PODROČJE: BRCANJE ŽOGE

POSTAJA: VODENJE ŽOGE IN BRCANJE NA GOL

PRIPOMOČKI: MALI GOLI, ŽOGE RAZLIČNIH VELIKOSTI

OPIS NALOGE: Na treh straneh so postavljeni mali goli. V sredini so tri žoge, katere mora tekmovalec brcniti ali voditi v gol, ki je izbrani žogi najbližji. Tekmovalec začne pri prvi žogi, jo vodi in brcne v gol, se vrne po drugo in tako do tretje žoge. Ko je tretja žoga v голу, je tekmovalec zaključil tekmovanje na tej postaji.

CILJ: zadeti 3 žoge v gol



5. POSTAJA

PODROČJE: ROČNOST

POSTAJA: PODIRANJE KEGLJEV

PRIPOMOČKI: set kegljev, krogla, velika žoga, rampa

OPIS NALOGE: Tekmovalec stoji pred startno črto, s kroglo ali žogo poskuša podreti čim več kegljev. Na voljo ima 3 mete.

CILJ: podreti čim več kegljev

6. POSTAJA

PODROČJE: ROČNOST

POSTAJA: KOTALJENJE ŽOGE PO GREDI IN MET NA KOŠ

PRIPOMOČKI: GRED ALI ŠVEDSKA SKRINJA, OBROČ, KOŠ, ŽOGA

OPIS NALOGE: Tekmovalec začne s startne linije z žogo v rokah, pot nadaljuje mimo švedske skrinje ali gredi, po kateri zakotali žogo, jo nato prime v roko in jo odbije v obroč ali v obroč položi, nato pa meče na koš. Tekmovalec ima 3 poskuse.

CILJ: kotaliti žogo po gredi in jo vreči na koš

7. POSTAJA

PODROČJE: ROČNOST

POSTAJA: MET VREČK V TARČO

PRIPOMOČKI: LESENA TARČA, 6 VREČK (3 RDEČE, 3 MODRE)

OPIS NALOGE: Tekmovalec začne s startne linije (tri različne razdalje). Z vrečko rdeče barve skuša zadeti tarčo z rdečo obrobo in z vrečko modre barve poskuša zadeti tarčo z modro obrobo. Nalogo konča, ko vrže vseh šest vrečk.

CILJ: zadane tarčo z modro in rdečo obrobo

Pustite mi zmagati, če pa ne morem zmagati, naj bom pogumen v svojem poskusu.