**NOGOMETNA LIGA**

**SPECIALNE OLIMPIADE SLOVENIJE -**

POMLADANSKI NOGOMETNI TURNIR, 30.5.2023

|  |  |
| --- | --- |
| Prireditelj: | **SPECIALNA OLIMPIADA SLOVENIJE** |
| Organizator: | **Želva d.o.o.** |
| Kraj: | Šport Ljubljana, Park Šiška, Atletski in nogometni stadion Ljubljana, Milčinskega ulica 2 |
| Datum turnirja: | **TOREK, 30.5.2023** |
| Prijava | Izpolnjeno prijavnico pošljite na elektronski naslov:  [**damir.puric@zelva.si**](mailto:damir.puric@zelva.si)  Pošljite jo v word obliki. |
| Rok prijave | **Petek, 26.5.2023 – ŠTEVILO UDELEŽENCEV** |
| Kotizacija: | 10,5 EUR |
| PREDVIDENI PROGRAM: | 09:30 sestanek  10:00 pozdrav/otvoritev turnirja  10:10 pričetek tekmovanj  12:10 predviden zaključek  12:30 Lunch paket |
| Razpored turnirja | Razpored bo narejen po končanih prijavah. |
| **TEKMOVANJE:** | Tekmovanje bo potekalo po pravilih SOS.  Tekmovalci tekmujejo na lastno odgovornost oz. na odgovornost prijavitelja.  Igra se na nogometnem igrišču na umetni travi.  Držali se bomo protokol za pozdrav na tekmi.  Predvidoma se igra 2x8minut (točen dogovor na sestanku pred tekmovanjem). |
| INFO - KONTAKT | Damir Purić - 031/397-710  [Damir.puric@zelva.si](mailto:Damir.puric@zelva.si) |

VODJA TURNIRJA: Damir Purić

**TURNIR NOGOMETA**

**SPECIALNE OLIMPIADE SLOVENIJE**

TURNIR – LJUBLJANA, 30. MAJ 2023

PRIJAVNICA EKIPE

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ustanova / ekipa:** |  | |
| **Točen naslov:** |  | |
| **Telefon:** |  | |
| **Kontaktna oseba:** |  | |
| **Davčna številka:** |  | |
| **Davčni zavezanec:** |  |  |
| **Število spremljevalcev:** |  | |

**SEZNAM TEKMOVALCEV:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **INDIVIDUALNA KODA** | **IME** | **PRIIMEK** | **DATUM ROJSTVA** | **SPOL** |
| **1** |  |  |  |  |  |
| **2** |  |  |  |  |  |
| **3** |  |  |  |  |  |
| **4** |  |  |  |  |  |
| **5** |  |  |  |  |  |
| **6** |  |  |  |  |  |
| **7** |  |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |  |
| **9** |  |  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datum: | Žig | Podpis odgovorne osebe: |