

**REGIJSKE IGRE SOS - MATP**

Dornava, 15. april 2023

RAZPIS

**PRIREDITELJ:** Specialna olimpiada Slovenije

**ORGANIZATOR:** Zavod za usposabljanje, delo in varstvo dr. Marijana Borštnarja Dornava

**KRAJ:** telovadnica OŠ dr. Franja Žgeča Dornava, Dornava 136/b, 2252 Dornava **(parkiranje pred OŠ Dornava)**

**PREHRANA:** jedilnica OŠ dr. Franja Žgeča Dornava

**DATUM:** sobota, 15. 4. 2023

**PRAVILA:**

Na regijskih igrah SOS - MATP bo pripravljenih 6 tekmovalnih postaj. Na vseh tekmovalnih postajah bodo sodniki ocenjevali izvedbe tekmovalcev na treh nivojih.

**1. nivo:** nalogo opravi s fizično pomočjo

**2. nivo:** nalogo opravi z verbalno pomočjo

**3. nivo:** nalogo opravi samostojno

Upoštevali bomo tudi starostno primernost in izvedli tekmovalne postaje za mlajše in starejše tekmovalce.

**Mlajši tekmovalci** so, ki v tekočem letu dopolnijo 15 let in mlajši.

**Starejši tekmovalci** so, vsi starejši od 15 let.

**PRIJAVE :**

1. Prijave (v Excel tabeli) pošljite do srede, 5. 4. 2023, na e-mail:

[matp.dornava@zavod-dornava.si](mailto:matp.dornava@zavod-dornava.si)

(***Zaradi prostorske stiske je omejitev tekmovalcev posameznega programa max. 5)***

1. Kotizacijo za vsakega tekmovalca in spremljevalca v višini 8,50 € plačate po prejetju računa.
2. Priloženo **prijavnico** s podatki pošljite po klasični pošti na naslov:

**ZUDV Dornava**

**Dornava 128**

**2256 Dornava**

Prijavnica naj vsebuje poln naslov ustanove in davčno številko. Na prijavnici označite, če

potrebujete e- račun.

1. Tekmovalca še lahko odjavite do četrtka, 13. 4. 2023, do 12. ure, na e-mail naslovu:

[matp.dornava@zavod-dornava.si](mailto:matp.dornava@zavod-dornava.si) *Pri poznejši odjavi vam zaračunamo 100 % kotizacijo. V tem primeru pripada odjavljenemu tekmovalcu tudi »darilni paket«.*

**INFORMACIJE** :

**ZUDV Dornava,** tel.: 02 754 02 00, elektronski naslov: [matp.dornava@zavod-dornava.si](mailto:matp.dornava@zavod-dornava.si)

**Marjeta Gomilšak,** tel.: 041 477 079

**Sergeja Muršič,** tel.: 041 331 932

PROGRAM PRIREDITVE

8.45 – 9.15 PRIHOD EKIP V OŠ DORNAVA

9.30 – 10.00 SESTANEK VODIJ EKIP, MALICA ZA TEKMOVALCE

10.00 – 10.30 OTVORITEV IGER S KULTURNIM PROGRAMOM

10.30 – 12.30 TEKMOVANJE PO POSTAJAH

12.30 – 13.00 PODELITEV PRIZNANJ, PREDAJA ZASTAVE

13.00 – 14.00 KOSILO V JEDILNICI OŠ DORNAVA

|  |
| --- |
| **Ekipa:** |
| Polni naslov: |
| Davčna številka: |

|  |
| --- |
| Regija: |

|  |
| --- |
| Število tekmovalcev: |
| Moški: |
| Ženske: |

|  |
| --- |
| Število spremljevalcev: |
| Moški: |
| Ženske: |

|  |
| --- |
| Kontaktna oseba in telefon: |
| Potrebujete e-račun: DA NE |

Prijava šteje kot naročilo za izstavljen račun, ki vam ga pošljemo po izvedenih igrah.

Žig : Odgovorna oseba:

**TEKMOVALNE POSTAJE**

1. PODIRANJE KEGLJEV
2. MET NA KOŠ
3. ZBIJANJE ŽOG S STOŽCEV IN HOKEJ
4. BRCANJE ŽOGE V GOL
5. VLEČENJE VRVI IN KOTALJENJE AVTOMOBILSKE GUME
6. VOŽNJA Z DESKO NA KOLEŠČKIH / VOŽNJA Z INVALIDSKIM VOZIČKOM / HOJA SKOZI OVIRE

**1. POSTAJA**

**PODROČJE:** ROČNOST

**POSTAJA:** PODIRANJE KEGLJEV (STAREJŠI, MLAJŠI)

**PRIPOMOČKI:** SETKEGLJEV, ŽOGA

**OPIS NALOGE:** Tekmovalec stoji pred štartno črto in poskuša podreti čim več kegljev. Na voljo ima pet metov.

**CILJ**: Zadeti keglje.



**2. POSTAJA**

**PODROČJE:** ROČNOST

**POSTAJA:** MET NA KOŠ (STAREJŠI, MLAJŠI)

**PRIPOMOČKI:** MIZA ALI ŠVEDSKA SKRINJA, DVE PALICI (KOLIČKA), OBROČ, NIZEK KOŠ

**OPIS NALOGE:** Tekmovalec začne s startne linije z žogo v rokah, pot nadaljuje s kotaljenjem žoge po švedski skrinji, nato žogo prime v roko, jo odbije oz. položi v obroč ter vrže na koš.

**CILJ**: Voditi žogo in jo vreči na koš.

 

**3. POSTAJA**

**PODROČJE:** UDARJANJE

**POSTAJA:** ZBIJANJE ŽOG S STOŽCEV IN

HOKEJ (UDARJANJE S HOKEJSKO PALICO) (MLAJŠI, STAREJŠI)

**PRIPOMOČKI:** PET STOŽCEV, PET MAJHNIH ŽOG, RAZLIČNI LOPARJI,

PALICA ZA HOKEJ, PAK, GOL

**OPIS NALOGE:** Tekmovalec si izbere rekvizit, s katerim bo zbijal žoge (lahko tudi z roko). Starta na znak s startne linije, nadaljuje pot do prvega stožca, s katerega zbije žogo in tako nadaljuje do zadnjega stožca. Nadaljuje s hokejsko palico, s katero vodi pak proti golu.

**CILJ**: Zbije žoge s stožcev, zadene gol.



**4. POSTAJA**

**PODROČJE:** BRCANJE

**POSTAJA:** BRCANJE ŽOGE V GOL -NOGOMET (STAREJŠI, MLAJŠI)

**PRIPOMOČKI:** ŠTIRJEMALI GOLI, ŠTIRI ŽOGE

**OPIS NALOGE:** Na štiri strani so postavljeni mali goli. V sredini so štiri žoge, katere mora tekmovalec brcniti ali voditi v gol. Tekmovalec začne pri prvi žogi, jo vodi v gol, se vrne po drugo in tako do četrte žoge. Ko je četrta žoga v golu, je tekmovalec zaključil tekmovanje na tej postaji. Za tekmovalce na vozičkih bo na razpolago velika žoga (terapevtska).

**CILJ**: Zadeti 4 žoge v gol.



**5. POSTAJA**

**PODROČJE:** ROČNOST

**POSTAJA:** VLEČENJE VRVI IN KOTALJENJE AVTOMOBILSKE GUME (STAREJŠI, MLAJŠI)

**PRIPOMOČKI:** AVTOMOBILSKA GUMA, VRV

**OPIS NALOGE:** Tekmovalec stoji pred štartno črto. Na znak s preprijemanjem vrvi vleče avtomobilsko gumo do sebe in jo nato zakotali na prvotno mesto.

**CILJ:** S preprijemanjem vrvi privleči gumu do sebe in jo zakotaliti na prvotno mesto.

 

1. **POSTAJA**

**PODROČJE:** MOBILNOST, OKRETNOST

**POSTAJA:** VOŽNJA Z DESKO NA KOLEŠČKIH / VOŽNJA Z INVALIDSKIM VOZIČKOM / HOJA SKOZI OVIRE (STAREJŠI, MLAJŠI, TEKMOVALCI NA VOZIČKIH)

**PRIPOMOČKI:** STEBRIČKI, RAVNOTEŽNOSTNA DESKA, TUNEL S TRAKOVI, ZVONČEK

**OPIS NALOGE:** Tekmovalec začne s štartne linije slalom okoli stebričkov, čez ravnotežnostno desko, nato skozi trakove do ciljne črte, kjer pozvoni na zvonček.

**CILJ**: Premagati začrtano pot od starta do cilja.



**PRIHOD IZ SMERI LJUTOMER**



**PRIHOD IZ SMERI PTUJ**

