

OSNOVNA ŠOLA
GLAZIJA, Celje

*Specialna
olimpiada
Slovenije*



RAZPIS

DRŽAVNI TURNIR V EKIPNIH ELEMENTIH KOŠARKE



TELOVADNICA OŠ GLAZIJA
SOBOTA, 18. MAREC 2023



Vljudno vabljeni na

Državni turnir v ekipnih elementih košarke,

ki bo potekal v Celju, v telovadnici Osnovne šole
Glazija (Oblakova ulica 15).

Datum:
sobota, 18. 3. 2023

Prireditelj:
Specialna olimpiada Slovenije

Organizator:
Osnovna šola Glazija

*Pustíte mí zmagatí, če pa ne morem zmagatí, naj bom
pogumen v svojem poskusu.*



PROGRAM PRIREDITVE:

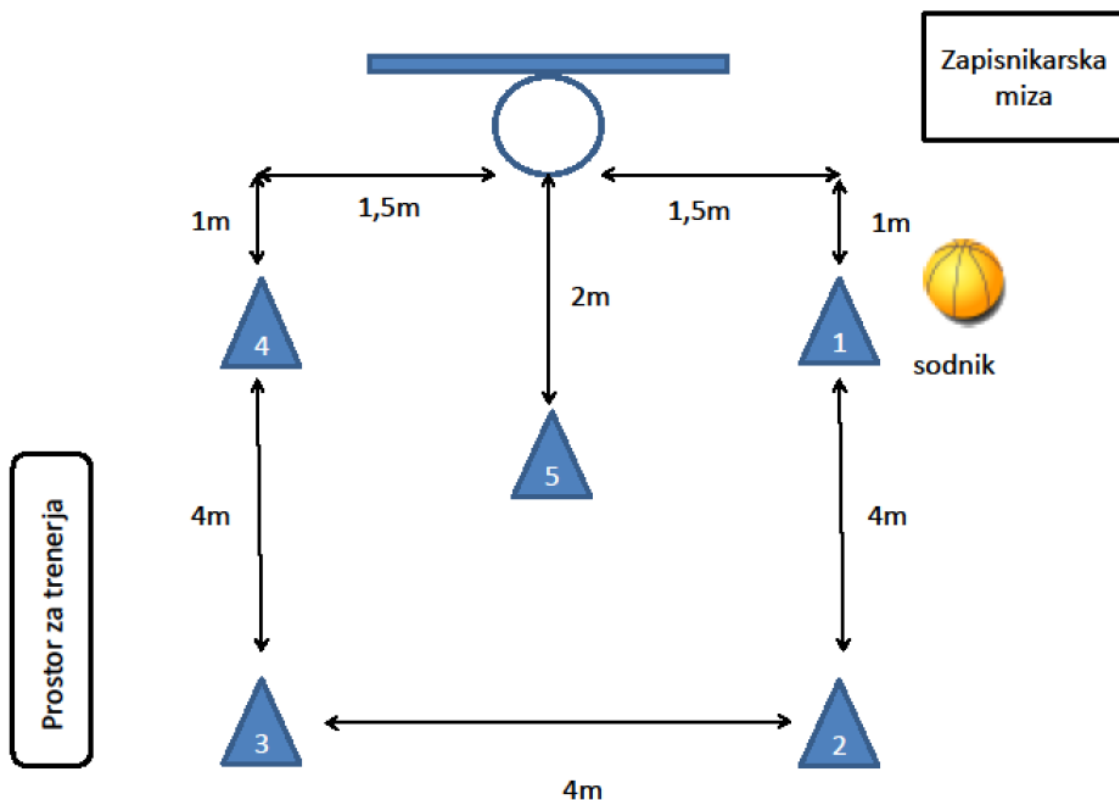
8.30 – 9.00	prihod in registracija
9.00 – 9.20	otvoritvena slovesnost
9.20 – 9.45	sestaneek vodij ekip in sodnikov
9.45 – 13.30	tekmovanje in podelitev medalj
12.30 – 15.00	kosilo (v jedilnici OŠ Glazija)
14.00 – ...	zaključek tekmovanja v telovadnici
OŠ Glazija	

*Pustíte mí zmagatí, če pa ne morem zmagatí, naj bom
pogumen v svojem poskusu.*

TEKMOVALNA DISCIPLINA:

PRIPRAVA

1. Označite pet mest na tleh v formaciji 2-1-2, igralci so drug od drugega oddaljeni 4 metre (oglejte si shemo).
2. Označite igralno mesto 5 tako, da bo oddaljeno 2 metra od točke projekcije zunanje obročja koša na tleh.
3. Ekipa mora prijaviti seznam imen pred začetkom tekmovanja
4. Ekipa mora imeti oštevilčene košarkarske drese ali majice enotne barve.



Pustite mi zmagati, če pa ne morem zmagati, naj bom pogumen v svojem poskusu.



PRAVILA

1. Vodja tekmovanja razpiše koliko tekem bo odigranih, glede na prijave. Dve petčlanski ekipi sta razporejeni na nasprotnih polovicah igrišča. Na eni polovici tekmuje samo ena ekipa naenkrat.
2. Tekma je sestavljena iz dveh polčasov, vsak polčas je sestavljen iz petih krogov.
3. Vsak igralec prve petčlanske ekipe poizkuša ujeti žogo in jo nato natančno podati igralcu na naslednjem igralnem mestu.
4. Sodnik izroči žogo igralcu, ki je postavljen na igralnem mestu 1, da začne.
5. Igralec na igralnem mestu 1 poda žogo igralcu na igralnem mestu 2. Igralec iz mesta 2 poda žogo igralcu na mestu 3 ... , dokler žoga v omenjenem zaporedju ne pride do igralca na igralnem mestu 5.
6. Tekmovalci lahko podajajo na poljuben način, predpisano je le zaporedje podaj. Dovoljena je tudi podaja od tal z enim odbojem.
7. Če podaja ne doseže naslednjega igralca ali je le ta ne ulovi, lahko steče za njo ali pa mu jo izroči sodnik. Obvezno pa se mora igralec vrniti na svoje mesto, preden nadaljuje z zaporedjem podaj. Za pravilno se šteje podaja, ki je v dosegu sprejemalca.
8. Ko igralec na igralnem mestu 5 sprejme žogo, poizkuša zadeti koš.
9. Zabijanje žoge v koš z eno ali obema rokama ni dovoljeno, oz. tako dosežen koš ne šteje.
10. Igralec na igralnem mestu 5 ima na voljo samo en met.
11. Po poizkusu meta z igralnega mesta 5, je aktualni krog končan.
12. Po končanem krogu prve ekipe je takoj na vrsti ekipa številka dve za svoj prvi krog.
13. Igralci rotirajo po igralnih mestih v zaporedju po vsakem krogu.
14. Igra poteka izmenično med dvema ekipama iz kroga v krog. Ko obe ekipi zaključita pet krogov je končan prvi polčas.
15. Odmor med polčasoma traja pet minut (po dogovoru trenerjev, je odmor lahko krajši).
16. V drugem polčasu ekipi zamenjata igralni polovici igrišča in odigrata še preostalih pet krogov drugega polčasa.

Pustite mi zmagati, če pa ne morem zmagati, naj bom pogumen v svojem poskusu.



17. Menjave so dovoljene le, ko je bil en krog končan.
18. Mesto za trenerja je ob stranski črti, ki je vsaj štiri metre oddaljena od igralnih mest 2 in 4. Trener lahko svetuje svojim igralcem z govorom ali gestami. Gluhi tekmovalci imajo pravico do pomoči pri pravilnem postavljanju na igralna mesta.

TOČKOVANJE

1. Ekipa prejme eno točko za vsako pravilno podajo.
2. Ekipa prejme eno točko za vsako uspešno ujeto podajo.
3. Ekipa prejme dve točki za vsak uspešno zadet koš.
4. Bonus ene točke prejme ekipa, ki je uspešno in brez napak zaključila svoj krog podaj in lovljenj žoge ter je na koncu uspešno zadela koš.
5. Največje možno število, ki ga posamezna ekipa lahko doseže v enem polčasu je 55 točk.
6. Končni rezultat ekipe, ki nastopa, je seštevek rezultatov vsakega izmed 10 krogov.
7. Ekipa z najvišjim rezultatom je zmagovalka.
8. Če je rezultat izenačen, igrata ekipi dodaten krog/kroge, dokler ena izmed ekip v istem krogu ne doseže večjega števila točk od druge. Ekipa z večjim številom točk v dodatnem krogu je zmagovalka. (KOŠARKA SOS, pravila; prevedel in uredil Aljoša ŠIP, maj 2013)

DODATNA PRAVILA:

1. Kadar je nepravilna podaja (npr. z mesta 1 na 3) ni točke za podajo, niti sprejem. Sodnik bo žogo vzel in jo dal tistemu, ki bi jo moral sprejeti, da izvede podajo.
2. Kadar tekmovalec vrže iz prestopa, ga najprej opozorimo in podajo ponovi. Naslednjič ne dobi točke.
3. Če tekmovalec poda in jo drugi ne sprejme, se šteje podaja, sprejem pa ne. Sodnik žogo vzame in jo da tistemu, ki bi jo moral sprejeti, da nadaljuje s podajo.

Pustite mi zmagati, če pa ne morem zmagati, naj bom pogumen v svojem poskusu.

4. Sodnik ne daje verbalnih in neverbalnih navodil glede vrstnega reda podaj in sprejemov. Navodila lahko daje samo trener.
5. Pri menjavi bodo pomagali tudi sodniki.
6. Zmaga je vredna 2 točki, poraz 1 točko. Zmaga ekipa v skupini, ki ima več točk. Če imata dve ekipi enako točk, se pogleda tekma med njima. Če imajo tri ekipe enako število točk, se naredi krog treh ekip in se razvrstijo glede na koš razliko.
7. Tekmovanje bo potekalo po veljavnih športnih pravilih oziroma po pravilih SOS.
8. Tekmujejo lahko samo člani SOS in vabljeni.
9. Vsak tekmovalec/ka lahko sodeluje samo v eni ekipi.
10. Rok za pritožbo je 15 minut po končani tekmi pri tekmovalni komisiji.
11. Nastop je dovoljen le v primerni športni obutvi in oblačilih.

*Pustíte mí zmagatí, če pa ne morem zmagatí, naj bom
pogumen v svojem poskusu.*



POGOJI:

- telovadnica – parket
- 3 igrišča.

PRIZNANJA:

- prve tri ekipe v posamezni skupini prejmejo medalje, ostale pa trakove za doseženo mesto;
- razglasitev rezultatov in podelitev priznanj bo po končanem tekmovanju.

PRIJAVA:

- **V ELEKTRONSKI PRIJAVNICI OBVEZNO NAVEDITE REZULTAT ENEGA POLČASA (5 KROGOV);**
- tekmovalne skupine bodo oblikovane na osnovi prijavljenih rezultatov;
- tekmovalo se bo v dveh starostnih skupinah, če bo dovolj prijav za posamezno starostno skupino (do 15 let in nad 16 let);
- prijave (elektronsko prijavnico in skenirano prijavnico ekipe) pošljite najkasneje do **srede, 8. marca 2023**, na elektronski naslov specialnaglazija@gmail.com (po tem datumu prijav ne bomo več upoštevali!!!);
- za vsakega posameznega prijavljenega tekmovalca in spremljevalca znaša kotizacija **8,50€**. Prijavnico za izstavitve računa kotizacije za vsakega tekmovalca in spremljevalca pošljete na zgornji elektronski naslov skupaj s prijavljenimi rezultati. Plačilo kotizacije bo na osnovi izstavljenega računa po končanem tekmovanju glede na število prijavljenih tekmovalcev in spremljevalcev. Rok plačila je 8 dni po izstavljenem računu.
- morebitno odsotnost prijavljenega tekmovalca ali spremljevalca javite vsaj 2 dni pred dogodkom. Tekmovalci, ki se tekmovanja ne udeležijo ali jih prepozno odjavite, plačajo 100% kotizacijo in dobijo darila, ki jim pripadajo.

Pustite mi zmagati, če pa ne morem zmagati, naj bom pogumen v svojem poskusu.



INFORMACIJE:

- **Osnovna šola Glazija:**
 - telefon: 03 425 13 00
 - faks: 03 425 13 14
 - spletna stran: <https://osglazija.splet.arnes.si/>
- **kontaktne osebe:**
 - Anej Vrhovnik, organizator, tel. 030-440-385
- otvoritev bo potekala v telovadnici Osnovne šole Glazija;
- parkiranje možno na šolskem parkirišču za telovadnico;
- ob prihodu na prizorišče dobite malico, kosilo bo v jedilnici OŠ Glazija;
- odgovornost posamezne ekipe je, da zagotovi dovolj spremljevalcev za svoje tekmovalce.

ZAVAROVANJE

Vsi tekmovalci tekmujejo na lastno odgovornost oziroma na odgovornost organizacije, ki tekmovalca prijavlja!

Vodja tekmovanja:

Anej Vrhovnik

Ravnateljica:

Nevenka Kus

Pustite mi zmagati, če pa ne morem zmagati, naj bom pogumen v svojem poskusu.

