



**REGIJSKE IGRE SOS - MATP**

Ormož, 28. marec 2018

RAZPIS

**PRIREDITELJ:** Specialna olimpiada Slovenije

**ORGANIZATOR:** Osnovna šola Stanka Vraza Ormož

**KRAJ:** Telovadnica OŠ Stanka Vraza Ormož

**NAMESTITEV IN PREHRANA:** OŠ Stanka Vraza Ormož

**Datum:** Regijske igre Specialne olimpiade Slovenije MATP – 28.3.2018

**PRAVILA:**

Na regijskih igrah SOS - MATP bo izvedeno 6 tekmovalnih postaj. Na vseh tekmovalnih postajah bodo sodniki ocenjevali izvedbe tekmovalcev na treh nivojih.

**1. nivo:** nalogo opravi s fizično pomočjo

**2. nivo:** nalogo opravi z verbalno pomočjo

**3. nivo:** nalogo opravi samostojno

Upoštevali bomo tudi starostno primernost in izvedli tekmovalne postaje za mlajše in starejše tekmovalce.

**Mlajši tekmovalci** so, ki v tekočem letu dopolnijo 15 let in mlajši.

**Starejši tekmovalci** so, vsi starejši od 15 let.

**PRIJAVE :**

1. Prijave pošljite do srede, 14.03. 2018, na e-mail: matpormoz@gmail.com
2. Kotizacijo za vsakega tekmovalca in spremljevalca v višini 7,50 € plačate po prejetju računa.
3. Po navadni pošti pošljite prijavnico s podatki poln naslov ustanove in davčno številko. Obkrožite ali potrebujete e- račun.
4. Tekmovalca še lahko odjavite do 26.03.2018, do 9. ure. Pri poznejši odjavi vam zaračunamo 100 % kotizacijo. V tem primeru pripada odjavljenemu tekmovalcu tudi »darilni paket«.

**INFORMACIJE** :

OŠ Stanka Vraza Ormož tel. 02 741 65 50

Andreja Resman 041 212 225

PROGRAM PRIREDITVE

8.45 – 9.15 PRIHOD EKIP V OŠ STANKA VRAZA

9.30 – 10.00 SESTANEK VODIJ EKIP

10.00 – 10.30 OTVORITEV IGER S PROGRAMOM

10.30 – 12.00 TEKMOVANJA

12.30 – 13.00 ZABAVNE AKTIVNOSTI

13.00 – PODELITEV PRIZNANJ

13.30 – KOSILO IN ZABAVA

Vodja tekmovanja: Ravnateljica:

Andreja Resman Mojca Visenjak

# Description: F:\Urška\Logotipi SOS\SO_Slovenija_logo (2).jpg

# P R I J A V N I C A - ekipa

|  |
| --- |
| **Ekipa:** |
| Polni naslov: |
| Davčna številka: |

|  |
| --- |
| Regija: |

|  |
| --- |
| Število tekmovalcev: |
| Moški: |
| Ženske: |

|  |
| --- |
| Število spremljevalcev: |
| Moški: |
| Ženske: |

|  |
| --- |
| Kontaktna oseba in telefon: |
| Potrebujete e-račun: DA NE |

Prijava šteje kot naročilo za izstavljen račun, ki ga vam pošljemo po končanih igrah.

Žig : Odgovorna oseba :

1. **POSTAJA**

**PODROČJE:** MOBILNOST, OKRETNOST

**POSTAJA:** VOŽNJA Z INVALIDSKIM VOZIČKOM ALI VOŽNJA Z DESKO NA KOLEŠČKIH (MLAJŠI) ALI HOJA (STAREJŠI): PO LABIRINTU, PREKO RAVNOTEŽNOSTNE DESKE, SKOZI TRAKOVE (STAREJŠI, MLAJŠI IN TEKMOVALCI NA VOZIČKIH )

**PRIPOMOČKI:** LABIRINT, RAVNOTEŽNOSTNA DESKA, TUNEL S TRAKOVI

**OPIS NALOGE:** Tekmovalec začne z opravljanjem naloge na znak s startne linije, nadaljuje po labirintu, čez ravnotežnostno desko, nato skozi trakove vse do ciljne črte.

**CILJ**: premagati začrtano pot od starta do cilja

1. **POSTAJA**

**PODROČJE:** ROČNOST

**POSTAJA:** VLEČENJE VRVI IN POTISKANJE AVTOMOBILSKE GUME

**PRIPOMOČKI:** AVTOMOBILSKE GUME, VRVI

**OPIS NALOGE:**  tekmovalec stoji pred startno črto. Na znak s preprijemanjem vrvi vleče avtomobilsko gumo in jo nato zakotali na prvotno mesto.

**CILJ**: s preprijemanjem vrvi privleči avtomobilsko gumo in jo zakotaliti na prvotno mesto.

1. **POSTAJA**

**PODROČJE:** UDARJANJE

**POSTAJA:** ZBIJANJE ŽOG S STOŽCEV IN UDARJANJE BALONOV (MLAJŠI)

NAMIZNI TENIS (STAREJŠI)

**PRIPOMOČKI:** STOŽCI, ŽOGE RAZLIČNIH VELIKOSTI IN MATERIALOV, LOPAR, KIJ, BALONI, STOJALA**,** POLOVICA MIZE ZA NAMIZNI TENIS, ROBOVI OBDANI Z DESKAMI, RAZLIČNI LOPARJI, RAZLIČNE ŽOGE

**OPIS NALOGE:** Tekmovalec si izbere rekvizit, s katerim bo zbijal žoge (lahko tudi z roko). Starta na znak s startne linije, nadaljuje pot do prvega stožca, s katerega zbije žogo in tako nadaljuje do zadnjega stožca. Nadaljuje še z udarjanjem balonov vse do ciljne črte.

Tekmovalec z rekvizitom potiska žogo po mizi in jo usmerja v prečno obrobo. Potiskanje je lahko tako močno, da se žoga sama odbija od prečne deske. V nasprotnem primeru zakotalimo žogo proti tekmovalcu, on pa jo mora udariti naprej (10 ponovitev ).

**CILJ**: zbije žoge s stožca, udari balon, z rekvizitom 10x udari/potisne žogo.

**4. POSTAJA**

**PODROČJE:** BRCANJE ŽOGE

**POSTAJA:** NOGOMET (STAREJŠI, MLAJŠI)

**PRIPOMOČKI:** MALI GOLI, ŽOGE

**OPIS NALOGE:** Na dveh straneh sta postavljena mala gola. V sredini so štiri žoge, katere mora tekmovalec brcniti ali voditi v gol, ki je izbrani žogi najbližji. Tekmovalec začne pri prvi žogi, jo vodi v gol, se vrne po drugo in tako do četrte žoge. Ko je četrta žoga v golu, je tekmovalec zaključil tekmovanje na tej postaji.

**CILJ**: zadeti 4 žoge v gol.

**5. POSTAJA**

**PODROČJE:** ROČNOST

**POSTAJA:** KEGLANJE (STAREJŠI, MLAJŠI)

**PRIPOMOČKI:** KEGLJI, ŽOGA (rusko kegljišče), RAMPA

**OPIS NALOGE:** Tekmovalec iz različnih razdalj, ki so označena cilja v devet kegljev. Na voljo ima pet metov. Vsak met izvaja v polno postavitev.

**CILJ**: zadeti keglje.

**6. POSTAJA**

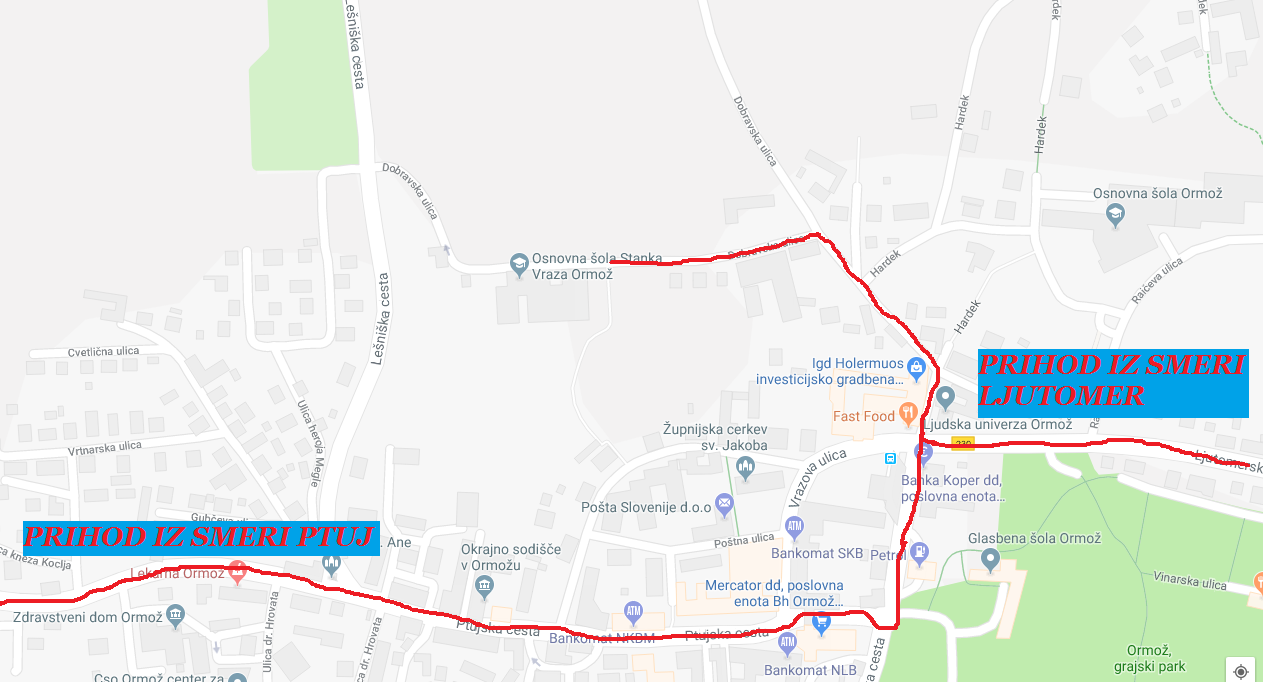
**PODROČJE:** ROČNOST

**POSTAJA:** MET NA KOŠ (STAREJŠI, MLAJŠI)

**PRIPOMOČKI:** MIZA ALI ŠVEDSKA SKRINJA, DVE PALICI (KOLIČKA), OBROČ, KOŠ

**OPIS NALOGE:** Tekmovalec začne s startne linije z žogo v rokah, pot nadaljuje mimo švedske skrinje (na kateri sta vzporedno pritrjena dva količka v medsebojnem razmaku širine žoge) po kateri zakotali žogo, jo nato prime v roko in odbije (položi) v obroč ter meče na koš.

**CILJ**: voditi žogo in jo vreči na koš.

****